

2025年度前期BIM利用技術者試験 1級ソフト別注意事項（Revit用）

○意匠の柱、床、壁でモデリングすること。

○SUD2 はカーテンウォールで作成すること。

SUD2 で使用するマリオンは、姿図のサイズに合わせてタイプ登録すること。

○壁、床、天井のタイプは問題モデルに登録されているものを使用してもよい。

○床はスラブと仕上げに分けて作成し、仕上げ表に合わせてマテリアルなども設定すること。

床仕上げの位置は、内壁の位置に合わせて正しい位置に編集すること。

また床は断面図ビューにおいて、共有エッジを破線に設定すること。

○部分詳細図 外壁-内壁については

① 外壁 増し打ち 15mm+コンクリート 150mm+硬質ウレタンフォーム 20mm

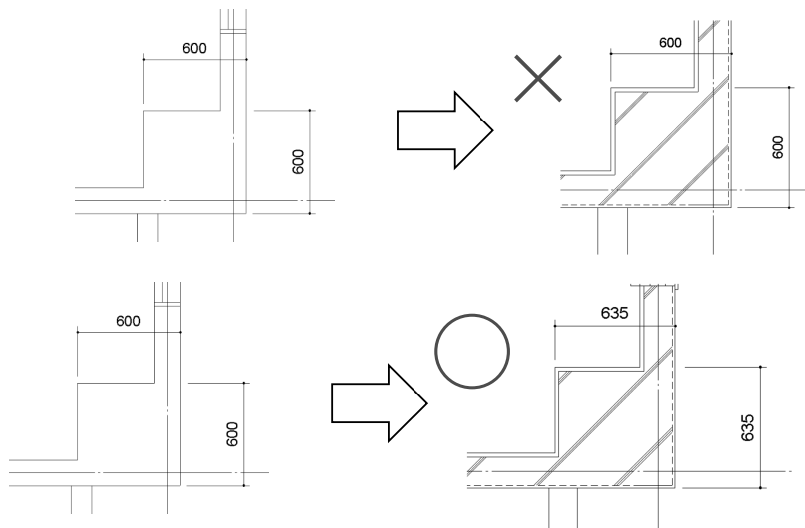
② 内壁仕上げ 空気層 27.5mm+プラスターボード 12.5mm

の2種類に分けて作成すること（断面図で断熱材を短時間で作成するため）。

○問題モデルの柱は、意匠柱（600mm×600mm、700mm×700mm、）で作成されている。

外壁—内壁を上記の方法で作成すると、増し打ちや硬質ウレタンフォームは意匠柱に自動的に設定される。しかし、意匠柱増し打ちや硬質ウレタンフォームも含んだ仕上げ寸法となるため、寸法を必ず確認し、増し打ちや硬質ウレタンフォームの厚みも含んだ寸法の意匠柱に変更すること（登録されている意匠柱のタイプを使用してもよい）。

例）柱を増し打ち 15mm+硬質ウレタンフォーム分 20mmを追加した寸法に変更するため、600mm×600mmの意匠柱から635mm×635mmの意匠柱に置換する。

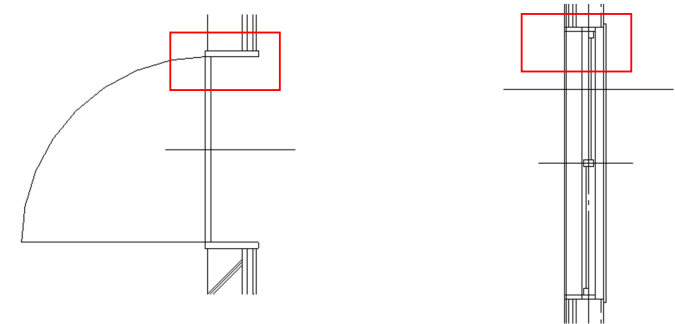


○基礎梁の増し打ちは、壁タイプ「増し打ち-15mm」を使用してもよい。

○外壁+内壁とした場合、建具のちりに注意してモデリングすること。

建具のちりは、壁から10mmに設定すること。

また、ちりのパラメータは、建具の種類によって、タイプパラメータかインスタンスパラメータか設定が違うので、確認して入力すること。



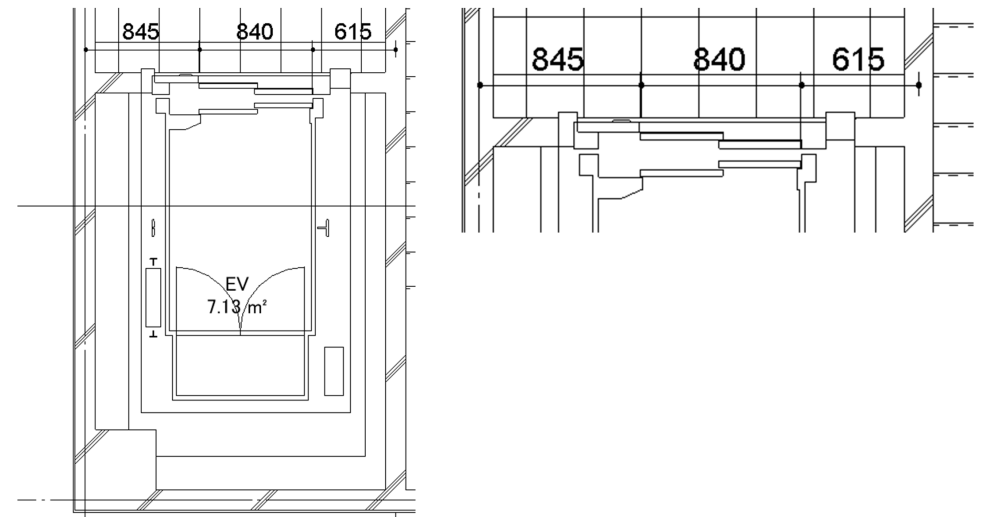
○折り上げ天井の立ち上がり部分は、壁タイプ「石膏ボード9.5mm」を使用してもよい。

○EV・EV ドア・建具は問題モデルにロードされているもの以外は使用しないこと。

・1階はEV ファミリー（エレベータ住宅用・トランク付）を配置すること。

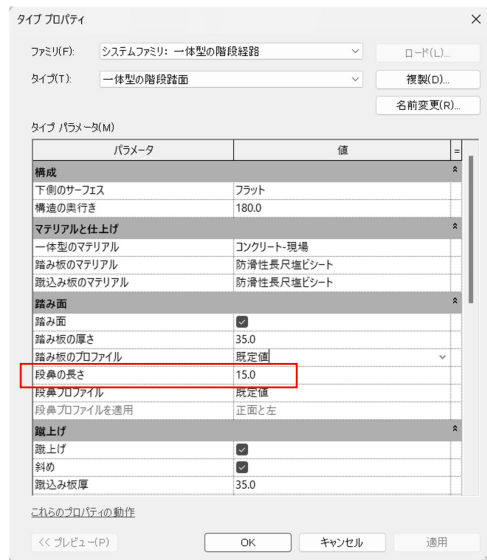
・2階～4階はEV ドア（エレベータドア）を配置すること。

・配置は下記拡大図を参照すること。



○壁の厚みを変更したことにより、コンポーネントのサイズを変更する必要がある場合、寸法が変更できるファミリーは寸法変更で、寸法変更できないファミリーは、登録されているファミリーから置換をすること。

○階段の蹴込み寸法は下記の箇所を設定変更すること。



タイプ プロパティ

ファミリー(F): システムファミリー: 一体型の階段経路 ロード(L)...

タイプ(T): 一体型の階段踏面 複製(D)... 名前変更(R)...

タイプ パラメータ(M)

パラメータ	値
構成	
下側のサーフェス	フラット
構造の奥行き	180.0
マテリアルと仕上げ	
一体型のマテリアル	コンクリート-現場
踏み板のマテリアル	防滑性長尺塩ビシート
蹴込み板のマテリアル	防滑性長尺塩ビシート
踏み面	
踏み面	<input checked="" type="checkbox"/>
踏み板の厚さ	35.0
踏み板のプロファイル	既定値
段鼻の長さ	15.0
段鼻プロファイル	既定値
段鼻プロファイルを適用	正面と左
蹴上げ	
蹴上げ	<input checked="" type="checkbox"/>
斜め	<input checked="" type="checkbox"/>
蹴込み板厚	35.0

これらのプロパティの動作

<< プレビュー(P) OK キャンセル 適用

○図面をシートに配置する時に、移動コマンドで「分離」にチェックがついていると移動できないので、注意すること。また、範囲を設定するのに、スコープボックスを使用してもよい。

○SUD 2 の姿図を配置する時は、建具の中心がスナップしないので、いったん X3 の位置で配置後、X3 から建具中心までの距離 ($3,750\text{mm} \div 50 = 75$) で移動して配置すること。

○梁・柱・床・壁の包絡処理は、配置した図面の箇所のみでよい。

○断面図の階段の描き込みは、線種変更（ラインワーク）や詳細線分で作成すること。

○洋室壁仕上の面積については、マテリアルで集計する表を作成して算出すること。
算出のために、壁タイプ「ビニルクロス-0.8mm」で別途ビニルクロスの範囲に壁を作成すること。